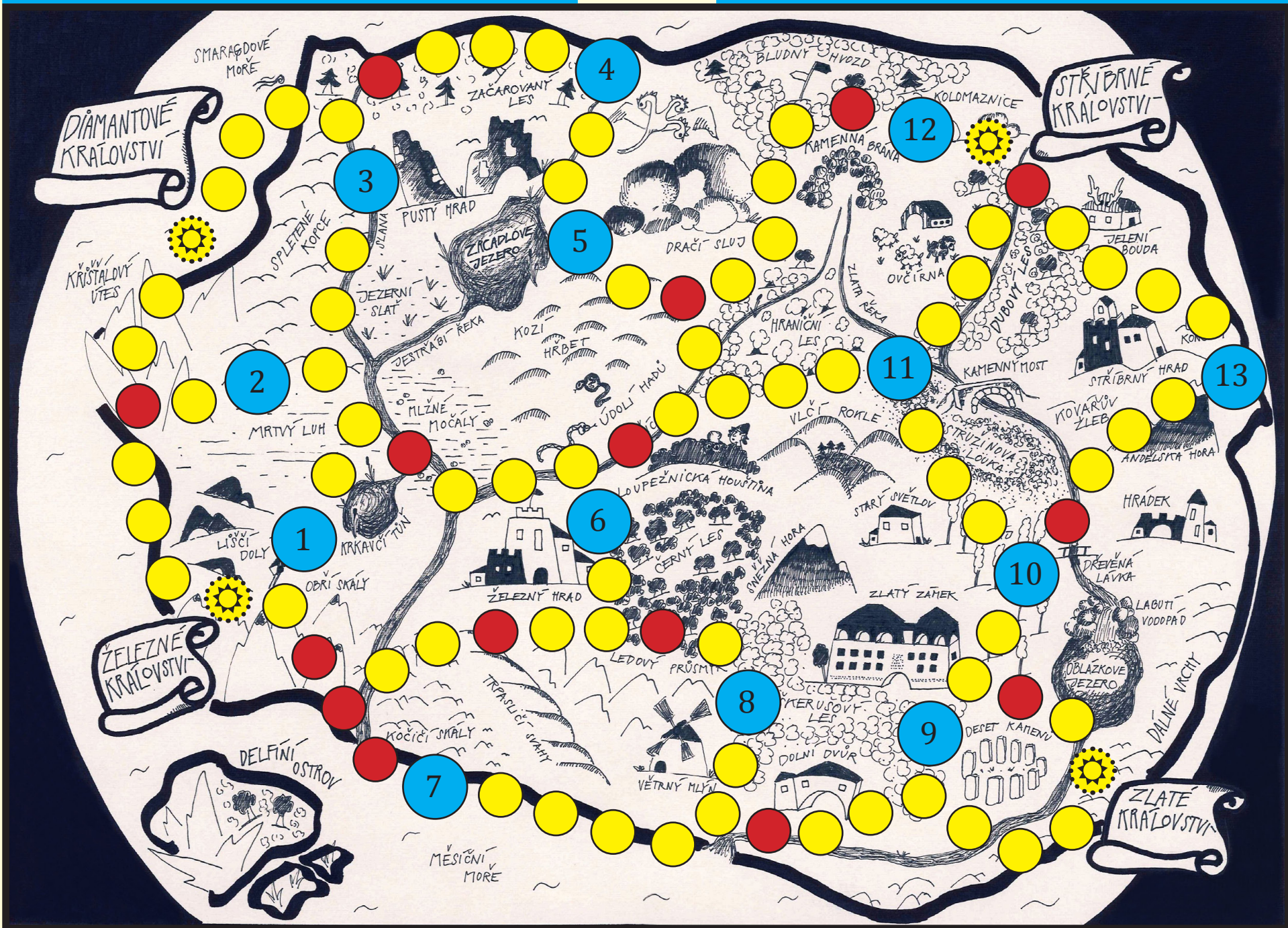


1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----



Než zazvoní zvonec

Pohádková hra pro celou rodinu

pro: 2–6 hráčů
věk: 5–99 let
délka hry: 15 minut

Úvod

Princeznu Marušku ze Zlatého království přepadli loupežníci a ukradli jí perlový náhrdelník. Zbojníci se ale o něj mezi sebou poprali. Náhrdelník se roztrhl a perly se rozkutálely.

Loupežníci se na ně vrhli. Každý sebral jednu nebo dvě perly a pelášil s nimi pryč. Perly se tak poztrácely po celé zemi. Pomozte princezně Marušce perly najít, aby byl náhrdelník kompletní.

Cíl hry

Najít všechny perly princezny Marušky. Nejúspěšnější lovec perel vyhrává a dostane odměnu.

Příprava

Ke hře potřebujete: 2–6 figurek (podle počtu hráčů), 13 perel (stejně barevné figurky, skutečné perličky, sušený hrách, kukuřice apod.), 2 hrací kostky. (Doporučujeme okopírovat stranu s pravidly hry nebo hrací plán – lze i zvětšit apod.)

Zahájení

Perly se rozmístí na modrá očíslovaná pole (1–13). Každý hráč si vybere jednu figurku a umístí ji libovolně buď do Železného, Stříbrného, Zlatého, nebo Diamantového království (poblíž políčka s hvězdou). Z jednoho místa může startovat více hráčů.

Hra

- Hráči se střídají v tazích ve směru hodinových ručiček.
- Políčko s hvězdou se bere jako první pole.
- Oběma kostkami se hází najednou. Můžete začít buď menším, nebo větším číslem a můžete se pohybovat v libovolném směru, dopředu nebo dozadu, za předpokladu, že se posunete o počet polí na jedné kostce pouze v jednom směru. (Např. jestliže jste hodili 5 a 3, můžete se posunout o 8 polí v jednom směru nebo o 5 v jednom a o 3 ve druhém nebo o 3 v jednom a 5 ve druhém.) Tzn. každá figurka vykoná během kola 2 samostatné tahy.
- Během hry se nevyhazuje. Stojíte na políčku vedle sebe.
- Jestliže figurka táhne přesně na modré pole s perlou, je perla tvá. Pokud je políčko prázdné, už perlu vzal tvůj spoluhráč.
- Pokud vstoupíte na červené políčko, házejte znovu oběma kostkami. Pak postupujte podle toho, jaký vám padl součet na kostkách:

- 1 – Vyhrál jsi celou hru!
- 2 – Pomohl jsi princezně Terezce. Za odměnu házíš ještě jednou oběma kostkami.
- 3 – Špatně jsi odbočil, vrať se o tři políčka zpět.
- 4 – Přepadl tě loupežník Zagroškudla. Musíš mu zde zanechat jednu perlu. Toto místo se tedy „změnilo“ na políčko s perlou.
- 5 – Princezny tě pozvaly na piknik. Jdi do Zlatého království.
- 6 – Krutimor Kostěj Černý tě uvrhl do hladomorny. Pustí tě ven, až hodíš víc než on! Jemu padá neustále šestka. Ty máš ale štěstí, protože házíš dvěma kostkami.

- 7 – Spravil jsi princezně Michalce koloběžku. Za odměnu házíš ještě jednou, ale jen jednou kostkou.
- 8 – Zabloudil jsi v Bludném hvozdu. Jedno kolo neházíš.
- 9 – Princ Radek tě pozval na návštěvu. Jdi do Stříbrného království.
- 10 – Vyděsil tě dvanáctihlavý drak. Zapomněl sis ale meč. Musíš se pro něho vrátit do království, odkud jsi vyšel.
- 11 – Kůň Zlatohřívák tě zaneše, kam budeš chtít. Můžeš se přesunout na libovolné žluté políčko.
- 12 – Nasedl jsi na loďku, která tě po řece dopraví k jakékoli perle!

Konec hry

Zazvonil zvonec a pohádky je konec ve chvíli, kdy se najde poslední perla. Ten, kdo získal nejvíce perel, je vítěz! Při stejném počtu perel může být vítězů více.

Delší varianta

Na modrá políčka s perlou se umístí tolik různých perel, kolik je hráčů (hrách, čočka, kukuřice...). Každý hráč sbírá stejný druh perel – kdo získá všech třináct, vyhrál. V případě většího počtu hráčů se perly na hrací plán nemusí dávat a jen si každý vede evidenci podle čísel, kterou perlu už má a která mu ještě chybí. (K tomu mohou posloužit tabulky s čísly po stranách hrací plochy, na které pokládáme sesbírané perly.) Při delší variantě trvá hra přibližně 40 minut.

Meloun a Oliva



Než zazvoní zvonec

U Karmelitánského nakladatelství vyšla kniha moderátora Radka Habáně. Milé a romantické pohádky potěší všechny dívky a ženy a špetka poctivé akce zase správné chlapy. Do království přiletí drak, přidupe obr, přiletí masožravé slepice, zlá královna Dobruška unese princeznu... Při čtení se budete dojímat, plakat a smát zároveň nebo přinejmenším usmívat pod vousy. Dámy samozřejmě ne. :)

Knihu zakoupíte i v našem e-shopu: <http://www.proglas.cz/e-shop>

Pohádkový seriál Než zazvoní zvonec vysíláme **každou středu od 16 hodin**.
Odvysílané díly najdete v **audioarchivu** na www.proglas.cz.

Pořady pro děti a mládež na Radiu Proglas

- Barvínek** – svět kolem nás je barevný a plný zajímavostí. Dětskýma očima se na něj díváme v úterý v 16.00. (Repríza v sobotu v 9.30.)
- Proglaso** – biblický soutěžní kvíz pro děti i mladé v neděli v 11.00.
- Ziváček** – písničky a soutěže pro děti k příjemnému vstávání či usínání každý všední den v 6.45 a 19.00.
- Pohádky** – v neděli a svátky ve 14.00.
- Šmrnc** – magazín o mladých a pro mladé. O radostech i problémech studentského života, o postavení mladých v církvi a dalších tématech. Součástí je hudební Šmrncparáda. Ve středu ve 22.00. (Repríza v pátek ve 2.00.)
- Noční cukrárna** – posezení u zajímavé muziky, pozvánky do kina či na koncerty, povídání na různá témata. Ve středu ve 22.30.